%META:TOPICINFO{author="HerbertVoss" date="1354972961" format="1.1" reprev="1.12" version="1.12"}%

Editoren, Frontend-/GUI-Programme für Text und Bibliografie

Welche Editoren soll ich verwenden? Gibt es graphische Benutzungsoberflächen, die den Aufruf der einzelnen Programme vereinfachen oder automatisieren?

Grundsätzlich sollte man den Editor verwenden, mit dem man am besten arbeiten kann. Denn: Man verbringt die meiste Zeit im Editor, nicht nur zum Erstellen von (La)TeX-Dokumenten, sondern beim Erstellen jedes Textes. Die Listen in den folgenden Abschnitten stellen eine unvollständige Auswahl von verfügbaren Bedienumgebungen und Editoren mit (La)TeX-Unterstützung dar. Für die nicht explizit genannten Systeme (wie Atari ST) gibt es ebenso an diese Systeme angepaßte Bedienumgebungen. Eine (fast) komplette Übersicht gibt es auf der englischen Wikipedia Seite Comparison of TeX editors.

Plattformunabhängig/Multiplattform

- AUCTeX ist eine Entwicklungsumgebung, die auf Emacs basiert.
- Eclipse (IDE) mit der Erweiterung TeXlipse
- Geany ist eine Entwicklungsumgebung für Windows und UNIX-Derivate.
- Gummi ist ein GTK-basierter LaTeX-Editor mit Vorschau-Funktion.
- LaTeX-Lab ist ein webbasierter LaTeX-Editor für Google Drive.
- LyX ist ein Frontend, das den Code größtenteils verbirgt, indem es WYSIWYM bietet.
- Texmaker ist ein freier LaTeX-Editor für Unix-Systeme, Mac OS X und Windows, vergleichbar mit Kile (Linux), hat viele Makros,

vordefinierte Umgebungen, Sonderzeichen und Unterstützung für Unicode.
- TeXstudio ist ein Fork von Texmaker und somit ebenfalls freie Software mit vergleichbarem Funktionsumfang.
- TeXworks ist ein TeX-Editor (LaTeX, ConTeXt, XeTeX, etc.) für Windows, Unix-Systeme und Mac OS X, der den Einstieg in die TeX-Welt erleichtern soll. TeXworks ist Unicode-basiert und enthält einen PDF-Betrachter.
- Verbosus ist ein browser-basierter, kollaborativer LaTeX Editor.
- Vim mit dem LaTeX-Suite-Plugin

Linux/UNIX-Systeme

- gedit (GNOME-Editor) mit LaTeX-Plugin
- Kile ist ein LaTeX-Editor für KDE.
- LaTeXila ist ein LaTeX-Editor für GNOME.
- Winefish LaTeX Editor ist ein auf Bluefish basierender LaTeX-Editor für GNOME

Mac OS X

- BibDesk ist ein Programm, das eine sehr benutzerfreundliche Oberfläche zur Literaturverwaltung mit BibTeX liefert (Freie Software).
- iTeXMac bedarf etwas mehr Einarbeitung, bietet dafür aber sehr gute Möglichkeiten, auch größere Projekte übersichtlich zu bearbeiten und individuell zu gestalten (Freie Software).
- Texpad ist ein simpler Editor unter Mac OS X (<a href="http://de.wikipedia.org/wiki/Kommerziell" title="Kommerziell" class="mw-

redirect”>Kommerziell).
- TeXShop ist der am weitesten verbreitete Editor unter Mac OS X (Freie Software).
- TextMate ist ein sehr beliebter, vielseitiger Texteditor mit guter Unterstützung für LaTeX (proprietär).

Microsoft Windows

- BaKoMa TeX: WYSIWYG-Editor (proprietär)
- Inlage: Unterstützt Tablet-Funktionen von Windows7 (Shareware)
- Kile (Freie Software)
- LEd (*L* aTeX *Ed* itor) ^[10](Donationware)
- Scientific Word: WYSIWYG-Editor (proprietär)
- SciWriter: XML-basierter WYSIWYM-Editor, unterstützt XHTML+MathML sowie LaTeX-Export (Shareware)
- TeXnicCenter (Freie Software)
- TeXstudio (Freie Software)
- WinEdt (Shareware)

- WinShell: Unterstützt Unicode (UTF-8), Rechtschreibprüfung, BibTeX-Datenbank ^[11](Freeware)

eComStation und OS/2

- EPM ist der erweiterbare Standardeditor von eComStation (kurz *eCS*) und OS/2, der durch das kostenlose EPM TeX Front End (*EPMTFE*)] (Debian Free Software Guidelines-Kompatible Lizenz) um Syntaxhervorhebung, Codevervollständigung und ein Menü für VTeX/2 (siehe Weblinks) oder ein beliebige andere TeX-Umgebung erweitert wird. Es gibt zwei Versionen des EPMTFE (classic und VTeX), wobei die classic Variante seit Dezember 2004 manuell aus dem Quellcode erstellt werden muss und nicht mehr vorkompiliert vorliegt.
- LyX ist eine Portierung des Multiplattform-Editors auf Basis von Qt.

Gibt es bequeme Editoren für BibTeX-Literaturdatenbankdateien?

Die folgende Liste mit einigen Editoren und Frontend-Programme, zur Eingabe und Manipulation von BibTeX-Literaturdatenbanken, ist noch sehr unvollständig:

- ‚GNU-Emacs`<a name="44" id="44"></a>/‚XEmacs` mit BibTeX-Mode Der Editor Emacs ist für Unix, MS-DOS, OS/2, Win32, Amiga und MacOS verfügbar.
- ‚BibGene` Eine BibTeX-kompatible Literaturverwaltung für MacOS. Importiert Dateien im BibTeX-Format, exportiert BibTeX-, LaTeX-, RTF- und HTML-Dateien.
- ‚bibview` Für Linux und andere Unix-Versionen.
- ‚Pybliographer` Python/PyGTK-basiert, daher für Linux, andere Unix-Versionen und sonstige Betriebssysteme, auf denen Python und PyGTK verfügbar ist. Liest und schreibt auch die Formate Ovid, Refer und hat eine direkte Schnittstelle zu Medline. Deutsche Sprachanpassung, aufgrund interner Übersetzung ohne LaTeX-Kenntnisse nutzbar.
- ‚SIXPACK` Zum Editieren, Konvertieren (BibTeX-Format, refer, endnote, tib, medline, html u.v.a.) und Verwalten von Literaturreferenzen. Für Linux und andere Unix-Versionen.
- ‚gBib` Literaturverwaltung angepaßt an den Gnome-Desktop und LyX. Für Linux und andere Unix-Versionen.
- ‚tkbibtex` Auf Tcl/Tk basierender Editor und Browser für BibTeX-Dateien. Verwendbar unter jedem Betriebssystem mit installiertem Tcl/Tk.
- ‚BibDB` BibDB ist ein Programm zum Erzeugen und Verwalten von Literaturreferenzen. BibDB verwendet das BibTeX-Format. Es existieren Versionen für DOS und Windows.
- ‚Barracuda` Barracuda ist ein Verwaltungsprogramm für BibTeX-Dateien. Es benötigt die Qt-Bibliotheken, die unter Linux verfügbar sind.
- ‚scatman` Mit dem Programm ‚scatman` lassen sich Literaturdatenbanken erstellen und in das BibTeX-Format exportieren. Auch der umgekehrte Weg ist möglich. Das Programm ist Shareware und läuft unter Win32.

- ‚synapsen` Das Tool ‚synapsen` ist ein in Java geschriebener, hypertextueller Zettelkasten mit einer umfassenden BibTeX-Schnittstelle.
- ‚JBibtexManager` Ein ebenfalls in Java geschriebenes und damit plattformunabhängiges frei verfügbares Programm.

– Main.HerbertVoss - 03 Mar 2009

From:
https://wiki.dante.de/ - **DanteWiki**

Permanent link:
https://wiki.dante.de/doku.php?id=dantefaq:editoren

Last update: **2023/02/28 10:39**